Game Design Document



Gemaakt door Timur Sel

GD43A

# Inhoud

## Idee van het spel

## Persona

## Unique selling point

## Verhaal

## De art

## Mechanics van het spel

## Levels

# Idee van het spel

Ons idee voor het spel was om een soort van map te maken waar mensen in kunnen lopen(teleporteren) om meer informatie te krijgen over de mensen die in het ziekenhuis zitten. De bedoeling van het spel is dat de mensen die het spelen een code krijgen